**Добрыня Никитич**

В очередной раз богатырь Добрыня Никитич отправился на миссию по спасению мира и на пути ему стали встречаться указательные камни, от которых в разные стороны шли тропинки, а на самом камне были указаны куда эти тропинки ведут. Помогите богатырю дойти до миссии.

**Анализ**

Игра – где происходит весь процесс

Персонаж – Добрыня Никитич с параметрами здоровья и выносливости

Камень – указательный камень с описанием троп и их выбором

Тропа – возможные варианты развития событий, модификаторы здоровья и выносливости

**Синтез**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Сущности** | **Свойства** | **Действия** |
| Игра | Камень, персонаж | Начать |
| Персонаж | Параметры здоровья и выносливости |  |
| Камень | Выбор описанных троп | Выбрать тропу, по которой пройдется персонаж |
| Тропа | Возможные варианты развития событий, модификаторы здоровья и выносливости |  |

**UML**

